

## La Sardine

Catégorie : sportif

Nombre d'enfant : 4 au minimum/ Public : 6-13 ans

Nombre d'animateur : dépendant du nombre d'enfants

Durée : 30 à 60 min

### Description

Un joueur (la sardine) part se cacher. Les autres restent ensemble et compte le temps définit à l'avance avant de partir à la recherche de la sardine.

Quand on trouve la sardine, on se cache avec elle, le plus discrètement possible. Lorsque tous les joueurs sont cachés avec la sardine, sauf un, la manche se termine et le dernier restant a perdu.

On lance une nouvelle manche. La sardine est alors le premier à avoir trouvé la cachette.

Matériel : Aucun matériel nécessaire.

Terrain : Extérieur

### Variantes

Lors de la manche suivante, on peut désigner le perdant comme sardine (attention, cela risque de fausser le jeu, les joueurs ne cherchant pas vraiment pour devenir sardine au prochain coup).

on peut envoyer plusieurs sardines se cacher.

Dans ce cas, la sardine qui aura été trouvée par le moins de joueurs gagne la partie. Avec une seule sardine, on définit un temps de jeu à l'avance.

La sardine et ceux qui l'ont trouvé gagnent s'il reste encore des joueurs qui les cherchent.

Bien définir à l'avance les limites du terrain de jeu et veiller à interdire certaines cachettes dangereuses.

Définir à l'avance un signal indiquant la fin du jeu et le retour de tous au point de rassemblement.