

Quart de singe

Catégorie : veillée

Nombre d'enfants : à partir de 2

Age : à partir de 6 ans

Nombre d'animateur : 1

Durée : entre 0 et 30 minutes

Matériel : aucun

Terrain : intérieur ou extérieur

Description

On joue chacun à son tour dans les sens des aiguilles d'une montre.

Tous les joueurs ont 0 quart de singe. Le joueur numéro 1 pense à un mot, il en dit la 1^{ère} lettre. Le second joueur pense à un mot qui commence par la même lettre que le premier et dit la seconde lettre. Le 3^{ème} joueur pense à un mot qui commence par les mêmes lettres que les joueurs précédent et dit la lettre d'après. On continue jusqu'à ce qu'un joueur ne trouve plus de lettre. Soit les lettres forment un mot soit cela ne forme pas de mot et on demande au joueur précédent à quel mot il a pensé. Si le joueur précédent a un mot, le joueur dont c'était le tour prend un quart de singe ; soit le joueur précédent n'a pas de mot et c'est lui qui se prend un quart de singe. Ensuite c'est lui qui commence un nouveau mot avec une nouvelle lettre. Dès qu'un joueur à quatre quarts de singe, il sort de la partie. Le dernier joueur encore dans la partie gagne.