L’homme en noir

Catégorie : jeu d'intérieur

Nombre d’enfants : à partir de 5

Age : à partir de 6 ans

Nombre d’animateurs : 2 minimums

Durée : 1h00

Matériel : des feuilles avec des cases des feutres de couleur dont un noir

Terrain : extérieur

Description
Chaque joueur a une feuille avec des cases. Environ 4 colonnes par 10. Les animateurs se promènent et se cachent un peu partout sur un terrain. Chaque animateur a un feutre différent. Chaque fois qu’un enfant attrape l’animateur celui-ci doit lui faire une croix sur sa feuille dans la case qu’il décide sans savoir quelle couleur a l’animateur. Chaque fois que le joueur à 4 cases de même couleur alignées (horizontalement, verticalement ou diagonalement), il a 1 point. Mais il y a l’homme en noir... Alors que les crayons feutres circulent entre les animateurs (pour brouiller les pistes) un crayon feutre noir circule parmi eux. Quand le détenteur de ce crayon se fait attraper, il coche une case de son choix en noir. Une case cochée noire empêche de réaliser une ligne de 4 cases. Les lignes noires ne comptent pas dans les points. Le gagnant est le joueur ayant le plus de lignes de 4 cases de la même couleur sur sa grille.