

## Escargot-coquille

Nombre d'enfants : 10 ou +

Catégorie : jeu sportif

Âge : + 5 ans

Nombre d'animateurs : 2

Durée : la durée variera selon le nombre d'enfant, c'est-à-dire entre 10 à 30 minutes

Description :

Il faut un animateur qui vérifie qui est éliminé et l'autre qui dit « escargot-coquille ». Dans le groupe, il faut qu'il y ait obligatoirement, un escargot (celui qui doit s'allonger lors du signal) et une coquille (celui qui doit se mettre accroupi sur l'escargot lors du signal).

Le groupe doit marcher en se répartissant et lorsque l'animateur crie « escargot-coquille », l'escargot doit trouver une coquille et la coquille un escargot. Chaque personne décide s'il veut être un escargot ou une coquille mais sans se concerter. Si une personne se retrouve seule, elle est donc éliminée et cela jusqu'à ce qu'il en reste 2, qui seront les gagnants.

L'animateur qui dit « escargot-coquille » peut rendre le jeu un peu plus difficile en disant par exemple « escargot-coquille-coquille ». Dans ce cas là, il faut des groupes de 3 personnes, dont un escargot allongé avec une coquille sur lui suivi d'une autre coquille.

Si l'animateur dit « limace », tout le monde doit s'allonger et c'est le dernier à s'être mis par terre qui est éliminé.

Matériel : Aucun

Lieu : Sur un terrain avec de l'herbe ou dans une grande salle sur un tatami.

## **L'horloge**

Nombre d'enfant : 12 ou +

Âge : 8 ans

Nombre d'animateur : 2

Catégorie : Sportif

Durée : Environ 8 minutes

Description :

2 équipes sont formées : les passeurs et les coureurs.

Les passeurs sont disposés en cercle et doivent se faire passer une balle en comptant à voix haute le nombre de passes. Si la balle touche le sol, la passe n'est pas comptée. Pendant ce temps, les coureurs doivent chacun leur tour contourner le cercle. Les rôles sont ensuite inversés et c'est l'équipe qui a fait le plus de passes qui gagne.

Matériel : Une balle ou un ballon

Lieu : dans une grande salle, ou sur un terrain en béton