

## **Dessiner c'est gagner**

Jeu d'intérieur

Nombre d'enfants : au moins 6 enfants (pour faire deux équipes)

Âge: à partir de 6 ans

Catégorie : culturelle

Durée : variable

Matériel : un tableau et un feutre

Nombre d'animateurs : 1 ou 2

Description : Faire deux équipes. Puis un enfant d'une équipe dessine une chose qu'il doit faire deviner à l'équipe adverse. Si l'équipe adverse trouve alors elle marque un point. Si elle ne trouve pas alors l'équipe qui a dessiné gagne le point. L'équipe qui a le plus de points gagne.